

# Nutzungsbestimmungen

## Vorwort

In jeder größeren Gemeinschaft ist es notwendig Verhaltensnormen festzulegen um ein besseres, geordnetes und harmonisches Zusammenspiel untereinander zu stellen

Dazu ist es unbedingt notwendig das sich die Nutzer an grundsätzliche Verhaltensregeln orientieren, die nicht nur als typische Verhaltensregel gelten, sondern auch als Leitfaden dafür, wie die Mitglieder auf entsprechende Ereignisse reagieren sollten.

Nachfolgend werden diese Verhaltensregeln näher erläutert.

Nichtbeachtung und / oder schwere Verstöße gegen diese Nutzungsbestimmungen können einen sofortigen Ausschluss nach sich ziehen

## Allgemeine Regeln

### §1 Grundsätzliches

Mit der Registrierung werden die hier aufgelisteten Regeln akzeptiert. Die Betreiber des Forums können nicht für den Inhalt der Beiträge verantwortlich gemacht werden. Jegliche Verantwortung und jegliches Copyright für die Beiträge liegt - wenn nicht anders gekennzeichnet - bei den Autoren. Die Betreiber haften nicht für Copyright-Verletzungen durch Dritte. Trotz sorgfältiger inhaltlicher Kontrolle übernehmen wir keine Haftung für die Inhalte externer Links. Für den Inhalt der verlinkten Seiten sind ausschließlich deren Betreiber verantwortlich.

### §2 Rechtliches

Das Forum ist kein rechtsfreier Raum. Deshalb gelten hier auch die Gesetze der Bundesrepublik Deutschland. Bei Missachtung dieser Gesetze kann es zu strafrechtlichen Folgen kommen. Die Betreiber des Forums haben die Möglichkeit relevante Daten zu erfassen, die bei verstoßen gegebenenfalls zur Identifikation des Verursachers herangezogen werden können. Die IP Adresse (Internet-Protokoll) wird bei jedem Thema/Beitrag gespeichert. Registrierung über einen Proxy-Server sind nicht erlaubt.

### §3 Werbung/Abwerben

Jegliche Art von aktiver Werbung für eigene Zwecke ist verboten, wenn dies vorher mit einem Admin abgesprochen wurde. Unter Werbung verstehen wir Audio-Werbung, Voice-Werbung, Links und Textmitteilungen auf dem Forum/TeamSpeak oder den XY Server(n), sowie Dateien mit Werbeinhalte, welche in den TeamSpeak/Foren/Minecraft geteilt werden.

Das Abwerben von Mitgliedern ist auf unseren Servern verboten. Im allgemeinen werden alle die diesen Abs. Missachten mit einem permanenten Bann bestraft.

## Minecraft-Regeln

Die hier aufgelisteten Regeln gelten für den Minecraft-Server von XY

## §1 Verhalten

### 1. **Umgangston**

Immer nur so Verhalten, dass der Spielspaß anderer Spieler nicht beeinträchtigt wird oder es nicht dem "guten Ton" entspricht und total unnötig ist. Verstöße werden nicht geduldet und nach Ermessen des Teams bestraft.

### 2. **Griefing**

Griefing ist grundsätzlich in den Welten .... erlaubt.

Sollte es doch zu extremen Fällen kommen, wie das Griefen welches durch das Umgehen von Baurechten ermöglicht o.ä, kann sich das Team trotzdem das Recht nehmen eine Strafe zu verhängen.

### 3. **Beleidigung**

Beleidigungen sind allgemein Verboten und führen zu einer Verwarnung, in schweren Fällen kann dies sogar zu Zeitlichen- /permanenten Sperren führen.

### 4. **Private Unterhaltungen**

Private Unterhaltungen sind privat zu halten. Dafür gibt es die Chat Funktion /msg Da es das Serverklima stören kann wenn zwei Personen im öffentlichen Chat private Sachen diskutieren.

### 5. **Fremdwerbung**

Das Werben für einen anderen Server (Egal in welcher Form), in Text, Bild oder Link ist prinzipiell untersagt. Und wird nicht toleriert.

## §2 Account, Client-Modifikationen & Bug-Using

### 1. **Hacks/Modifikationen**

Modifikationen, die einen Spieler gewisse Vorteile gegenüber anderen Spielern bietet, sind verboten (Mods, Texturepacks, Drittprogramme, Tesafilm auf der Maustaste, etc) Ausnahmen sind z.B OptiFine, Rei's Minimap, o.ä. Normale Texturepacks die einem keinen spielerischen Vorteil beschaffen sind natürlich erlaubt.

### 2. **Account**

Es ist nur ein Account pro IP Adresse erlaubt.

### 3. **Bug-Using**

Nutzung von Bugs kann zur Bestrafung oder Sperrung führen. Dazu zählt natürlich jede Möglichkeit schneller als sonst an Geld zu kommen oder Items aus dem nichts zu generieren. In diesem Punkt zählen wir auf euren gesunden Menschenverstand. Sollte euch eine eurer Möglichkeiten an Geld zu kommen komisch vorkommen, meldet das und lasst es überprüfen. Andernfalls wird man verwarnt und bei Wiederholungstat Zeitlich gesperrt bis hin zu einer permanenten Sperre.

### 4. **Bots**

Bots sind grundsätzlich verboten (Damit sind Bots wie Mine-Bots oder ähnliches gemeint) Dies gilt auch bei Anwesenheit und Ansprechbarkeit des Users.

## §3 Bau-Regeln / Grundstücke

### 1. Grundstücke

Ein Grundstück muss benutzt werden und dürfen nicht "einfach so" gekauft werden und leer rumstehen oder nur zum Plündern gekauft werden. Unbenutzte Grundstücke oder Grundstücke die nicht mehr benutzt werden, werden dem Besitzer entzogen und verkauft. Bei Plünderung folgt eine Geldstrafe.

### 2. Bauen

Es wird darum gebeten realistisch zu bauen. Sollte es dennoch bei einigen so sein das diese absichtlich nur komische Sachen bauen, werden diese vom Grundstück entfernt. Sowie das bauen von 1x1 Löchern oder 1x1 Türmen verboten sind. denn sie verunstalten die Landschaft und sind tödliche Fallen für andere Spieler.

### 3. Inaktivität

Nach einem Monat Inaktivität könnte ein Entzug des Grundstücks stattfinden. Das geschieht aber in der Regel nur, wenn das Gebäude darauf besonders absurd gebaut wurde. (Es werden dann verschiedene Meinungen eingeholt)

Wer im Urlaub ist oder länger nicht on kommen kann sollte dies kurz einem Teammitglied mitgeteilt werden. Am besten ist es dennoch im Abwesenheitsforum zu melden.

### 4. Items

Items die bei einem Spieler auf seinem Grundstück gelagert werden und dann geklaut werden können nicht zurückerstattet werden.

### 5. Redstone und Maschinen

Große Anlagen und Maschinen sind verboten. Sie lagern den Server und zerstören das Spielvergnügen aller anderer Mitspieler. Das gilt für Redstone, Hopper sowie alle anderen Mechanismen.

### 6. Endlos-Schaltungen

Alle Arten der Endlos-Schaltungen (Redstone-Schaltungen wie Clocks, endlos laufenden Minecarts oder sonstige) sind verboten. Verstöße werden mit kompletter Entfernung und Geldbuße bestraft.

### 7. Vollautomatische Farmen

Vollautomatische Farmen sind verboten. Verstöße werden mit kompletter Entfernung und Geldbuße bestraft. Halbautomatische Farmen (einmalige Auslösung durch Hebel z.B.) sind in Ordnung.

### 8. Tierfarm

Tierfarmen sind in der Wohnwelt verboten.

Tierfarmen dürfen pro Chunk (16x256x16) maximal 20 Tiere haben. Bei exzessiven Missbrauch wird die komplette Farm/Anlage entfernt (wie z.B. riesige XP-Farmen in der Wildnis, die den ganzen Server lagern).

## §4 Spiele / Events /Turniere

### 1. Spielgegenstände

Bei Verlust von Items bei einem Spiel oder Event wird nichts zurückerstattet. Die Plugins können fehlerhaft sein oder man kann einfach bei einem Spiel sterben und alles verlieren. Dafür sind überall Enderkisten verteilt, in denen man seine Sachen zwischenlagern kann.

### 2. Betrug

Das Nutzen von hochrangigen Befehlen wie /fly, /god, o.ä sowie die Verwendung von Programmen die einem einen Vorteil beschaffen sind strikt Verboten und wird als Cheaten angesehen.

## Foren-Regeln

Die hier aufgelisteten Regeln gelten für das Forum von XY

### §1 Allgemeine Verhaltensregeln

Jeder Benutzer im Forum muss respektvoll und freundlich behandelt werden, damit sollte sich jeder User

- Hilfsbereit verhalten
- Bemühen, Streitereien zu unterlassen
- Um einen verständlichen Ausdruck bemühen
- Bemühen, eine größtenteils korrekte Rechtschreibung aufzuweisen

Rassistischer, diskriminierender, anstößiger oder gesetzeswidriger Inhalt ist verboten.

- Das Anprangern von Personen mit eindeutiger Identifizierungsmöglichkeit, zum Beispiel durch Namen, Profil Verlinkungen oder persönliche Daten, zählt als Verleumdung und üble Nachrede. Sollten Beweise vorliegen, die eine akute Gefahr für andere Nutzer bestätigen, so sind diese an ein Teammitglied zu übermitteln, um entsprechend handeln zu können.

### §2 Regelung der Themen/Beiträge

#### (1) Themenerstellung

- Jedes Thema muss der Kategorie des übergeordneten Bereichs übereinstimmen
- Der Themenersteller ist für die Einordnung in die richtige Kategorie verantwortlich
- Ein Thema muss auch den Richtlinien eines Beitrags entsprechen (Siehe Foren-Regeln §2 Abs. Beitragserstellung)

#### (2) Beitragserstellung

- Beiträge mit kommerziellen Angeboten sind verboten
- Der Beitragsersteller ist für den Inhalt seines Beitrages selbst verantwortlich, er muss sich vergewissern, dass er weder gegen
  - > die Regeln des Forum verstößt
  - > des Copyright von Inhalten externer Seiten verstößt, die er in seinem Thema erwähnt
- Beiträge müssen mit dem Thema in direktem Kontext stehen. Ansonsten sind diese Off-Topic

- Beiträge dürfen keine Kontaktanfragen sein. Dafür können Private Nachrichten benutzt werden.
- Serverwerbung ist verboten

### **§3 Accounts / Account-Daten**

1. E-Mail Adresse  
Die bei der Registrierung verwendete E-Mail muss eine existierende E-Mail sein und in eurem Besitz sein. "Wegwerf"- Adressen sind verboten und werden direkt gesperrt.
2. Passwort  
Man sollte möglichst ein sicheres Account Passwort wählen um die Sicherheit zu gewährleisten.
3. Doppelaccount  
Es ist untersagt, mehrere Accounts zu erstellen.

## **TeamSpeak-Regeln**

Die hier aufgelisteten Regeln gelten für den TeamSpeak Server von XY

### **§1 Namensgebung**

Wir bitten jeden Spieler sich mit dem gleichen Nickname im TeamSpeak wie im Spiel einzuloggen. Das ganze dient zur Übersichtlichkeit. Sogenannte Pseudonyme (Nicknames) sind verboten und auch Namen von Teammitgliedern!  
Nicknamen dürfen generell nicht beleidigende u. ä. Inhalte haben.  
Unzulässige (Pseudonyme) Nicknames werden vom Server gebannt/gekickt.

### **§2 Störung von Gesprächen**

Störungen jeglicher Art werden nicht toleriert. Verhaltet euch immer höflich. Das absichtliche abspielen von lauter Musik ist zu unterlassen, sowie absichtlich störende Geräusche zu fabrizieren. Stimmverzerrer sind im allgemeinen auf dem XY TeamSpeak<sup>3</sup> verboten.

### **§3 Channel Hopping**

Das andauernde wechseln von Channel zu Channel (Channel Flooden) ist zu unterlassen(!)

### **§4 Beleidigungen**

Beleidigungen oder Schimpfwörter in aller Art und Sprache sind auf diesem Server nicht gern gehört/gesehen (Schriftlich), und werden mit Strafen geahndet.

### **§5 Musik-/Bots**

Musik-Bots und/oder Bots sind generell auf diesem TeamSpeak Server verboten und wir bitten darum vor dem nutzen ein Antrag zu stellen. Andernfalls werden diese Bots beim ersten mal gekickt. Beim zweiten mal werden sie zeitlich gebannt.

### **§6 Aufnahmen von Gesprächen**

Das Mitschneiden von Gesprächen auf dem gesamten Server ist untersagt.  
Ausnahmen sind Aufnahmen indem ALLE Personen im Channel einverstanden sind.

### **§7 Kicken/Bannen**

Niemand wird grundlos gebannt oder gekickt.

Alle Teammitglieder von XY haben die Berechtigung Leute zu kicken und zu bannen wenn sie darin eine Notwendigkeit sehen.

### **§8 Hackerangriff(e) / Andeuten von Angriffen**

Jeder Angriff gegen diesen Server ist strafbar. Die IP-Adressen werden geloggt und im Falle eines Angriffsversuch, welcher Art auch immer, zur strafrechtlichen Anzeige gebracht. Dies betrifft vor allem das Flooding mit diversen Programmen und DOS-Attacken (darunter auch DDOS).

Das andeuten von DOS-Attacken/DDOS ist zu unterlassen, da wir die Sache ernst nehmen und dem ganzen Strafrechtlich nachgehen.

### **§9 Datenschutz**

Private Daten wie: Telefonnummer, Postanschrift, Passwörter usw. dürfen unter keinen umständen öffentlich ausgetauscht werden.

### **§10 Streitigkeiten**

Private Missverständnisse und Streitigkeiten sind auch privat zu behalten und gehören nicht auf den TeamSpeak Server.

### **§11 TeamSpeak Rechte**

Das Betteln nach Rechten auf dem TeamSpeak Server ist nicht gerne erwünscht.

### **§12 VPN**

Das nutzen von diversen VPN Programmen um seine Nationalität/IP zu verschleiern ist auf diesem TeamSpeak<sup>3</sup> Server verboten.

## [Schlussbestimmung](#)

Es gilt die jeweils aktuelle Fassung