

Swift: Shake Animation

Code

```
1. func shake() {
2. let animation = CABasicAnimation(keyPath: "position")
3. animation.duration = 0.07
4. animation.repeatCount = 3
5. animation.autoreverses = true
6. animation.fromValue = NSValue(cgPoint: CGPoint(x: LABELname.center.x - 10, y: LABELname.center.y))
7. animation.toValue = NSValue(cgPoint: CGPoint(x: LABELname.center.x + 10, y: LABELname.center.y))
8. LABELname.layer.add(animation, forKey: "position")
9. }
```

Hey zusammen.

Der obere Code ist ein Beispiel, wie wir das Label "LABELname" zum 'Shaken' bringen. Probiert es einfach aus. 😊

LG

Tom